##### Poste de commande #####

# Niveau 1  
Analyse des systèmes …  Poste de commande auxiliaire …. 1

Les gangsters avaient fait de cette salle leur repère, bien qu'assez spartiate elle reste nettement plus accueillante que les couloirs de la mine ou les cellules.  
Un panneau de commandes donne un aperçu général de l'état du complexe et permet de piloter à distance ses différents aménagements. De nombreux fichiers sont cryptés et demandent d’insérer la carte d’un employé de haut niveau du complexe.

##### Poste de commande #####  
# Niveau 2

Analyse des systèmes  …. Poste de commande auxiliaire …. 2  
Des nouvelles archives sont cachés derrière un système de cryptage étonnant pour un complexe industriel. Il semblerait également qu’un système de maintenance des portes et équipements endommagés soit présent dans le complexe.

# Niveau3

Analyse des systèmes … Poste de commandement auxiliaire …. 3.  
L’ancien préfectus dispose d’une aide technologique non négligeable, de nombreux fichiers ont été cachés dans le poste de commandement avec un niveau de cryptage digne des niveaux les plus élevés de l’inquisition ou de l’Adeptus Mechanicus.

##### Armurerie #####  
# Niveau 1  
Analyse des systèmes …  Armurerie …. 1

C'est ici qu'étaient entreposées les armes et munitions de la garde, offrant aux soldats de nombreux moyens d'employer la force létale sur les éventuels rébellions.  
Malgré les récents événements les stocks ne sont pas vides et elle pourra servir pour se ravitailler.

Les capteurs indiquent des gaz de combats ont été utilisés ici et rependu par le système de ventilation.

##### Armurerie #####  
# Niveau 2  
Analyse des systèmes …  Armurerie …. 2

Les gardes utilisaient régulièrement des cartouches anti-émeute sur les prisonniers pour maintenir l’ordre dans le complexe. Le fabricateur de munition est encore fonctionnel et pourrait être reprogrammé pour fabriquer d’autres munitions spéciales.

##### Armurerie #####  
# Niveau 3  
Analyse des systèmes …  Armurerie …. 3

Une fabrique de grenade a été installée là. Il s’agit clairement d’une violation des procédures car un complexe industriel ne devrait pas disposé de ce genre de matériel. Il a sans doute été utilisé pour la contrebande d’arme.   
Aujourd’hui, il peut servir à produire des nouvelles grenades, ou à convertir des grenades frags en grenades spéciales.

##### Générateur #####  
# Niveau 1  
Analyse des systèmes …  Générateur 1  
Le générateur à plasma fournit l'électricité aux différents aménagements du complexe. C'est un modèle à première vue standard de l'Imperium, qui est conçu pour être entretenu par du personnel disposant d’une connaissance rudimentaire de son fonctionnement.

Actuellement il fonctionne en régime réduit.  
  
# Niveau 2

Analyse des systèmes …  Générateur 2   
Le générateur peut être paramétré pour accepter du prométhium comme source secondaire d’énergie.   
Lui en donner un peu devrait décupler sa puissance et permettre d'alimenter tout le complexe.  
  
# Niveau 3

Analyse des systèmes …  Générateur 3  
Avec l'addition de prométhéum le générateur peut fonctionner à plein régime et même passer en mode surcharge.  
La surcharge d'énergie peut être dirigée vers une salle précise et maintenue pendant plusieurs heures.  
À manier avec précaution ! Le générateur tiendra le choc mais rien ne dit que l'équipement y survive bien longtemps.  
Une foreuse et quelques vies auraient été perdues récemment suite à une expérience hasardeuse visant à creuser une galerie en une heure.  
  
##### Système de ventilation support de vie #####  
# Niveau 1

Analyse des systèmes …  Système de ventilation 1   
Le système de ventilation est nécessaire pour assurer le renouvèlement de l'air dans ce complexe sous terre.  
En cas d'incendie elle peut également tourner à puissance maximale pour évacuer les fumées ou étouffer les flammes.  
  
# Niveau 2

Analyse des systèmes …  Système de ventilation 2

Suite aux réparations effectuées sur la ventilation, le système peut de nouveau détecter l'air vicié par les gaz et le remplacer en quelques minutes.  
L'air est maintenant respirable dans tout le complexe.  
  
##### Baie de réparation /stockage #####  
# Niveau 1 Analyse des systèmes …  Baie de réparation et de stockage 1

La salle contient tout ce qu'il faut pour assurer la maintenance de l'outillage du complexe : le nécessaire pour réparer les mécaniques de précision comme les machines industrielles, ainsi que les bougies, encens rituels et livres de prières pour l'Esprit Machine.  
  
# Niveau 2

Analyse des systèmes …  Baie de réparation et de stockage 2

La baie de réparation dispose d’un manufactorium. S’il est remis en marche, il permet maintenant de fabriquer à la demande tout type de pièces de machinerie, même les mécaniques les plus délicates.  
  
# Niveau 3

Analyse des systèmes …  Baie de réparation et de stockage 3

Les plans contenus dans l'archive sont ceux d'une pompe à prométhium. Son interface aux derniers standards de l'Imperium lui permet s'adapter sur une machine pour accepter du prométhium comme source d'énergie.

##### Poste medicae #####  
# Niveau 1

Analyse des systèmes …  Poste medicae 1

Un cabinet médical bien équipé qui servait sans doute à maintenir les prisonniers en état de travailler. S'il sert habituellement pour les contrôles de routine et les premiers soins on peut tout de même y trouver de l'équipement avancé et de quoi réaliser des opérations chirurgicales dans les meilleures conditions.

# Niveau 2

Analyse des systèmes …  Poste medicae 2

Le poste medicae est également équipé d’un laboratoire très perfectionné. Un médecin compétent peut tirer parti du plein potentiel du matériel et des encyclopédies médicales.  
Le matériel de chirurgie et les fournitures de premier soin peuvent remettre d'aplomb les soldats blessés sans leur injecter du stim medicae.  
Le bio-scanner peut analyser la composition d'un gaz (par exemple à partir d'une prise de sang d'une personne exposé) et lancer des batteries de test dessus pour savoir comment le  
 traiter.

# Niveau 3

Analyse des systèmes …  Poste medicae 3

Le laboratoire permettrait de concevoir de nouveaux injecteurs et des archives laissent entendre que des expériences ont été faites sur les prisonniers ici.

##### Raffinerie Industrielle #####

# Niveau 1  
Analyse des systèmes …  Raffinerie industriel 1

La raffinerie sert à la transformation et la synthétisation de différents produits pétrochimiques du complexe. On y produisait notamment les liquides et produits nécessaires pour faire fonctionner les équipements et machineries du complexe.  
  
# Niveau 2

Analyse des systèmes …  Raffinerie industriel 2

La raffinerie peut suivre des recettes de gaz de combat et en remplir des grenades.  
  
# Niveau 3

Analyse des systèmes …  Raffinerie industriel 3

En faisant fonctionner ses circuits les plus sophistiqués, la raffinerie peut synthétiser du prométhéum, un combustible servant pour alimenter en énergie les machines et de munition dans les lance-flammes.  
La bénédiction du prométhéum est recommandée pour une puissance optimale, mais le produit reste très efficace sans.  
  
##### Zone mystere : Porte warp et archive du vaisseau de colonisation #####  
# Niveau 1  
L'ordinateur n'a aucune donnée concernant cette salle.  
  
# Niveau 2  
Les appareils de contrôle du réseau électrique indiquent que la salle consomme de l'électricité.